**Αντικειμενοστρεφής Ανάπτυξη Λογισμικού με UML**

**βασισμένη στη διαδικασία RUP**

1. **Εισαγωγή**
   1. ***Στόχοι της εργασίας***
   2. ***Ορισμός του προβλήματος προς επίλυση***
2. **Σύντομη παρουσίαση της RUP**
3. **Φάση: Έναρξη (Inception)**
   1. ***Σύλληψη απαιτήσεων***
   2. ***Ανάλυση-Σχεδιασμός***
      1. **Διαγράμματα Περιπτώσεων Χρήσης**
      2. **Διαγράμματα Τάξεων**
4. **Φάση: Εκπόνηση Μελέτης (Elaboration)**
   1. ***Ανάλυση-Σχεδιασμός***
      1. **Διαγράμματα Περιπτώσεων Χρήσης (2η έκδοση)**
      2. **Διαγράμματα Τάξεων (2η έκδοση)**
      3. **Διαγράμματα Αντικειμένων (1η έκδοση)**
      4. **Διαγράμματα Συνεργασίας (1η έκδοση)**
      5. **Διαγράμματα Σειράς (1η έκδοση)**
      6. **Διαγράμματα Δραστηριοτήτων (1η έκδοση)**
      7. **Διαγράμματα Καταστάσεων (1η έκδοση)**
      8. **Διαγράμματα Εξαρτημάτων (1η έκδοση)**
      9. **Διαγράμματα Διανομής (1η έκδοση)**
   2. ***Υλοποίηση-Έλεγχος***
      1. **Υλοποίηση: 1η εκτελέσιμη έκδοση**
      2. **Αναφορά ελέγχου για την 1η εκτελέσιμη έκδοση**

**-------------*23 Μαΐου 2013---------Παρουσίαση στην τάξη*-----------------**

1. **Φάση: Κατασκευή (Construction)**
   1. ***Ανάλυση-Σχεδιασμός***
      1. **Διαγράμματα Περιπτώσεων Χρήσης (3η έκδοση)**
      2. **Διαγράμματα Τάξεων (3η έκδοση)**
      3. **Διαγράμματα Αντικειμένων (2η έκδοση)**
      4. **Διαγράμματα Συνεργασίας (2η έκδοση)**
      5. **Διαγράμματα Σειράς (2η έκδοση)**
      6. **Διαγράμματα Δραστηριοτήτων (2η έκδοση)**
      7. **Διαγράμματα Καταστάσεων (2η έκδοση)**
      8. **Διαγράμματα Εξαρτημάτων (2η έκδοση)**
      9. **Διαγράμματα Διανομής (2η έκδοση)**

***5.2*** ***Υλοποίηση-Έλεγχος***

**5.2.1** **Υλοποίηση: Τελική εκτελέσιμη έκδοση**

**5.2.2** **Αναφορά ελέγχου για την τελική εκτελέσιμη έκδοση**

**6. Εγχειρίδιο Χρήστη**

* 1. ***Σύντομη παρουσίαση του προγράμματος***
  2. ***Παρουσίαση σεναρίων λειτουργίας***